



20  
COPA DE  
FUTEBOL  
DIGITAL  
TV ATALAIA



TVATALAIA

CANAL DIGITAL 81



RECORDTV

## O TORNEIO

O **Campeonato Sergipano de Futebol Digital** é uma iniciativa do **Shopping Riomar e da TV Atalaia/Record TV** em parceria da **Federação Sergipana de Futebol Digital**, com o objetivo de promover uma competição, em caráter virtual.

A competição estará aberta a homens e mulheres de qualquer nacionalidade, amadores ou profissionais, ofertando premiações para os três de cada modalidade que melhor se destacarem no evento.

O evento acontecerá em **julho de 2019** no período de férias aproveitando a Copa América no Brasil, presencialmente, mas antes teremos as inscrições on-line, que começam em 01 de junho.

## O TORNEIO



A ação estará voltada exclusivamente para a competição, onde os participantes concorrerão aos prêmios oferecidos na disputa, com contemplação aos três primeiros colocados de cada modalidade.

## O TORNEIO

O **Campeonato Sergipano de Futebol Digital** contará com um regulamento próprio da competição, esclarecendo todas as regras e disposições gerais do torneio.

Para participar os interessados deverão fazer sua inscrição através do site ou lojas parceiras, munidos de documentação oficial com foto e efetuar o pagamento da taxa de inscrição e realizar a doação de 01kg de alimento não perecível, que serão doados a uma instituição escolhida pela a realizadora do evento.



# JUSTIFICATIVA

Os vídeos-games ocuparam um papel de destaque nos últimos anos. A indústria dos jogos eletrônicos se diversificou, seus mercados se expandiram, seu público-alvo tornou-se complexo, exigente e maduro.

O Mercado dos E-Sports deu um salto e é hoje considerado o mais lucrativo no ramo do entretenimento (ultrapassando até mesmo a potente indústria cinematográfica americana). Esta indústria está em constante avanço e hoje representa o dobro do crescimento da economia norte-americana em geral. Nesse sentido, fica clara a importância dos jogos eletrônicos para a economia e cultura do mundo inteiro.

O futebol é o esporte mais importante do Brasil. Com certeza é o mais querido e admirado pelo público brasileiro. Entretanto, isso não é diferente em outras partes do mundo.

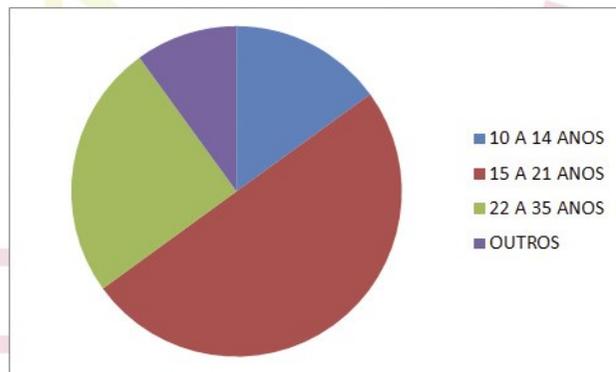
Dentro do universo dos games, os jogos que simulam partidas de futebol evoluíram e se tornaram verdadeiras obras-primas da arte digital. Neste sentido, a combinação destas duas potentes vertentes comerciais (o futebol e a indústria dos jogos eletrônicos) não poderia dar errado.

# PÚBLICO ALVO

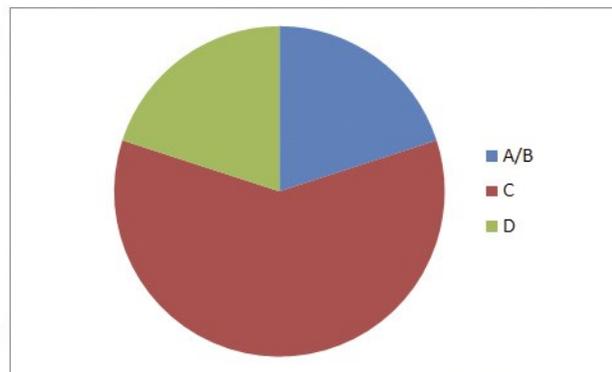
Jogadores que experimentaram este divertimento eletrônico no passado, cresceram e continuaram jogando. E assim como sua idade, cresceu também o seu potencial de consumo. Desta forma o jogador de vídeo game brasileiro (e sergipano) é um público com grande potencial de consumo que não deve ser desperdiçado por nenhum seguimento comercial, visto que Sergipe é uma potência no futebol digital, pois temos atletas campeões brasileiros e inclusive reconhecidos mundialmente.

Os vídeos-games são os grandes responsáveis por uma boa parcela de público nos grandes eventos jovens de todo o Brasil. Em busca de novidades além de horas de jogatina com os amigos, os GAMERS (nome usado para os amantes de vídeo-game) lotam eventos como SANA (Super Amostra Nacional de Animes) um evento realizado em Fortaleza voltado para o público jovem que curte a cultura oriental e games que atrai jovens de todo o Brasil.

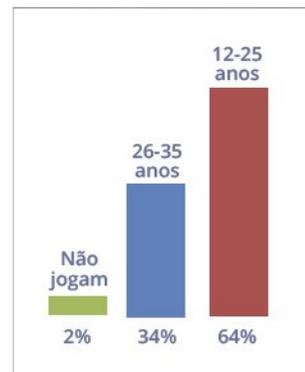
## FAIXA ETÁRIA



## CLASSE SOCIAL



## JOGAM VÍDEO GAME



## O EVENTO

O espaço destinado para o **Campeonato Sergipano de Futebol Digital** será na Praça de eventos principal do Shopping Riomar facilitando a visibilidade dos clientes que estejam visitando o empreendimento e aumentando a oportunidade de engajamento da ação, visto que a competição será toda padronizada e com a sinalização para atrair a atenção dos potenciais participantes.



## ESTRUTURA / ARENA

A estrutura do evento será montada dentro dos padrões elaborados pela Federação Sergipana de Futebol Digital, contando com os equipamentos necessários para a excelência da ação seguindo os critérios de qualidade nos quesitos:

- Cenografia;
- Tematização;
- Comunicação Visual;
- Elétrica.



## ESTRUTURA / ARENA

Além de qualidade na estrutura, o evento contará com um STAFF especializado e credenciado pela Federação Sergipana de Futebol Digital, contendo:

- Juízes;
- Locutor;
- Promotor;
- Recepcionista.



# EVENTOS REALIZADOS



## PREMIAÇÃO

A Federação Sergipana de Futebol Digital juntamente com o apoiador irá elaborar a premiação aos vencedores de cada modalidade (premiação a definir). O apoiador também poderá incluir brindes ou premiações aos ganhadores na entrega no pódio.



# A DIVULGAÇÃO

## Retorno de Mídia

O evento tem o objetivo de entregar ao patrocinador um retorno de mídia superior ao investimento, tendo em vista a associação que os participantes farão ao universo digital ali presente, além de maximizar as vendas em eletrônicos, da qual farão parte do cenário da competição, uma vez que os brincantes testaram a performance dos mesmos

## Ações de Marketing

- Assessoria de imprensa;
- Divulgação na mídia espontânea como sites, rede sociais, rádio e tv;
- Divulgação da marca junto ao material de folheteria como flyers e cartazes e em todos os veículos de comunicação que façam menção ao evento;
- Disposição da marca nos elementos estruturais de comunicação visual do evento e nas ações de ativação como panfletagens em locais estratégicos de grande circulação.



## COTAS DE APOIO

- Inserção da logomarca na sinalização do evento, a qual será distribuída nos espaços comuns do evento;
- Inserção da logomarca no painel de fotos do evento;
- Inserção da logomarca nas camisas da organização do evento;
- Citação no cerimonial de abertura e encerramento;
- Espaço para veiculação \*VT de até 30s, na abertura do evento;
- Permissão para distribuição de brindes da empresa;
- Direito a entrega de uma das premiações do evento.

\*VT deverá ser entregue 10 dias úteis antes do evento

# INVESTIMENTO

Período: Maio a Julho 2019

FORMATO	PREÇO UNITÁRIO	INSERÇÕES/PERÍODO	VALOR TOTAL/PERÍODO
CHAMADAS DE ENVOLVIMENTO 5"	R\$ 1.202,80	144	R\$ 64.951,20
AÇÕES DE MERCHAN (CITAÇÃO)	-	-	-
COMERCIAIS DE 30"	R\$ 1.202,80	50	R\$ 60.140,00
	<b>TOTAL:</b>	<b>194</b>	<b>*R\$ 125.091,20</b>

\*tabela de preços outubro 2018